

RAZVOJ APLIKACIJE U FUNKCIJI ODRŽAVANJA ČISTOĆE GRADA

DEVELOPING APPLICATION IN THE MAINTENANCE FUNCTION CITY OF CITY

Almedina Hatarić, MA
Fakultet politehničkih nauka – Elektrotehnika
Internacionalni univerzitet Travnik u Travniku

Sejfo Papić, doc. dr.
Pedagoški fakultet, Univerzitet u Sarajevu

Omer Mahmutović, prof. dr.
Pedagoški fakultet, Univerzitet u Sarajevu

Fuad Klisura, doc. dr.
„IPI – Institut za privredni inženjering“ d.o.o. Zenica

REZIME

Prolazeći kroz gradove širom Bosne i Hercegovine moguće je, u manjoj ili većoj mjeri zapaziti deponije smeća. Postavlja se pitanje šta se može uraditi u cilju popravljavanja čistoće u gradovima. S obzirom na široku primjenu informatičkih tehnologija u društvu, nameće se logičnim i njihova primjena u tu svrhu. Ovaj rad je baziran na razvoju aplikacije "Uredi svoj grad", koja predstavlja alat koji daje mogućnost da se svi angažuju u rješavanju problema. To je, ustvari, društvena mreža koja povezuje građane u cilju rješavanja problema sa kojima se susrećemo. Cilj aplikacije "Uredi svoj grad" je anonimna/javna prijava kršenja pravila vezanih za čistoću grada. Ovom aplikacijom se na brži način povezuju građani i javne institucije u cilju praćenja procesa rješavanja prijavljenih problema.

Ključne riječi: grad, mobilna aplikacija, građani, vladajuće institucije, ekologija

ABSTRACT

Passing through cities across Bosnia and Herzegovina is possible, to a lesser extent or to a greater extent, to detect garbage dumps. There is a question of what can be done to improve cleanliness in cities. Given the widespread use of information technology in society, it is logical and their application to this end. This work is based on the development of the "Edit Your City" application, which is a tool that gives everyone the ability to work in solving problems. It is, in fact, a social network that connects citizens to solve the problems we face. The goal of the "Edit Your City" app is an anonymous / public notification of a violation of city-specific rules. This application connects citizens and public institutions in a faster way to monitor the process of solving reported problems.

Key words: city, mobile applications, citizens, governing institutions, ecology

1. UVOD

Kad ste zadnji put prošli u vašem gradu, mjestu gdje radite, proši kraj razbacanog smeća? Šta ste uradili po tom pitanju? Niste ništa jer niste imali alat da to uradite. Aplikacija „Uredi svoj grad“ (skr. „USG“) je alat koji vam daje mogućnost da se angažujete u rješavanju ovog problema. USG je društvena mreža koja povezuje građane u rješavanju problema sa kojima se susreću u svakodnevnom životu. Ova aplikacija omogućava anonimnu ili javnu prijavu kršenja pravila vezanih za čistoću. Također omogućava brzo povezivanje građana i vladajućih institucija u cilju praćenja procesa rješavanja prijavljenih problema. U daljem tekstu ćemo objasniti rad aplikacije.

2. CILJ APLIKACIJE „USG“

Cilj aplikacije „Zajedno postizemo više“ je povezivanje građana nekog grada u zajednicu koja će se baviti pojedinom problematikom grada, njegovim nedostacima, te će omogućiti da korisnici anonimno prijavlju druge građane koji neodgovorno krše pravila vezana za održavnaje čistoće grada, javni red i mir, u cilju stvaranja bolje organizacije i povećanju kulturne osvještenosti građana.

Isto tako aplikacija će omogućiti brzo povezivanje građana i javnih institucija. Ona će olakšati komunikaciju između građana i nadležnih organa kao što komunalna preduzeća, kao i općinski uredi, olakšati njihov rad i efikasnost, te pomoći pri određivanju prioriteta.

3. PLAN RADA APLIKACIJE „USG“

Svakodnevno se susrećemo sa problemima prilikom konzumacije prostora u životnoj okolini, neadekvatno odlaganje otpada na nepredviđenim mjestima predstavlja jedan od većih ekoloških problema u društvu i ostavlja velike posljedice po životnu sredinu. Iako su neki problemi očigledni i nadležni organi znaju za njihovo postojanje aplikacija će omogućiti građanima i da iznesu svoja idejna rješenja problema koji imaju jer su oni ipak ti koji tu žive, znaju suštinu problema. i time bi izbjegli neefikasno trošenje javnog novca na pokušaje rješavnja, a zapravo se ništa ne riješi. Ovom aplikacijom bi se omogućila brza razmjena informacija, te bi se dali prijedlozi o prioritetu rješavanja nekog problema. Plan aplikacije je da ukažemo javnim poduzećima i gradu na neke probleme koje imaju veći prioritet nego neke ostale koje se trenutno rade, te određenim anketama poticati rješavanje baš tog problema.

3.1. Izrada aplikacije „USG“

Cilj je napraviti mobilnu aplikaciju koju bi mogli koristiti svi građani. U C++ bi pisali kod koji bi izgledao kao na slici 1.

```
<!-->
<!DOCTYPE html>
<html>

  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <title>Uredi svoj grad</title>
    <meta name="description" content="Zajedno postizemo više">
    <link rel="stylesheet" href="main.css">
    <link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.7/css/bootstrap.min.css" integrity="sha3-
  </head>
  <body>
    <div class="container-fluid">
      <div class="row">
        <div class="col-xs-5 Border Height text-center">
          Tip
        </div>
        <div class="col-xs-5 Border Height text-center">
          Status
        </div>
        <div class="col-xs-2 Border Height text-center">
          Brojac
        </div>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

Slika 1. Prikaz koda aplikacije „USG“

U konačnici, kada napišemo cijeli kod, dobijemo mobilnu aplikaciju koja je jednostavna za upotrebu. Na slici 2. možemo vidjeti jednostavan prikaz log in forme. Mogli bi se prijaviti anonimno, ili sa Vašim korisničkim podacima.

Na ovoj slici se vidi i logo koji prikazuje povezanost dvije strane, tj. građana i vladajuće strukture, jer oni učestvuju u ovom projektu.

Nakon što se logujete, Vi možete početi sa objavljivanjem slika na kojima se nalaze problemi ekološkog karaktera. Potrebno je nakon što se fotografija učita da dodate lokaciju (npr. Sarajevo), jer će označavanjem lokacije, nadležnom komunalnom preduzeću stići notifikacija da je neko prijavio problem.

Kao što možete vidjeti na slici 3., ukupno 2154 ljudi podržava ovaj problem. Sve osobe koje pristupe aplikaciji, imaju opciju da like-aju sliku/objavu, i samim tim će ta objava biti na vrhu naslovnice, i svima će biti kao „trn u oku“.

Nakon što slika/objava bude na samom vrhu naslovnice, to nam ukazuje da je to mjesto prioritet da se sanira otpad. I u što skorije vrijeme očekujemo odgovor od nadležnih službi.

Na slici 4. četiri možemo vidjeti da imamo dvije vrste korisnika aplikacije. U našem slučaju imaju isto ime, ali ispred imena se razlikuju slika/ikona. Prvi je iz reda vladajuće strukture, u ovom slučaju ispred komunalnog preduzeća, a drugi korisnik aplikacije je građanin.

Druga osoba, u ovom slučaju građanin je iskoristio svoje puno pravo pa napiše nezadovoljstvo sa novonastalom situacijom, te je kroz komentare napisao svoje mišljenje.

Neposredno nakon tog su iz komunalnog preduzeća napisali na koji datum će izaći i ukloniti smeće, te urediti park kako bi se djeca mogla igrati.



Slika 2. Login forma



Park u ulici toj i toj je prljav vec mjesecima drzava nesto duradi!

2154 Ljudi Podrzava - Pročitaj Više ...

Slika 3. Objavljanje slike i označavanje lokacije



2514 Korisnika Podrzava

Park u ulici toj i toj je prljav vec mjesecima drzava nesto duradi!

Komentariši

Faruk Alibasic 3:15
Osoblje KJKP Park je zakazalo termin da se park ocisti na dan 21.12.2017.g LP

Faruk Alibasic 3:15
I ja se slazem da ovo treba popraviti!

Faruk Alibasic 3:15
Sramota u cemu nam se djeca igraju

Slika 4. Komentari od građana i komunalnog preduzeća na novonastalu situaciju

4. ZAKLJUČAK

Iako su neki problemi očigledni i nadležni organi znaju za njihovo postojanje aplikacija će omogućiti građanima da iznesu svoja idejna rješenja problema koji imaju jer su oni ipak ti koji tu žive, znaju suštinu problema i time bi izbjegli neefikasno trošenje javnog novca na pokušaje rješavanja, a zapravo se ništa ne riješi.

Ovom aplikacijom bi se omogućila brza razmjena informacija, te bi se dali prijedlozi o prioritetu rješavanja nekog problema. Plan aplikacije je da ukažemo javnim preduzećima i gradu na neke probleme koje imaju veći prioritet nego neke ostale koje se trenutno rade, te određenim anketama poticati rješavanje baš tog problema.

5. LITERATURA

- [1] <http://www.upkp.com.ba/> (28.03.2018)
- [2] <https://www.ucionica.net/programiranje/kako-izraditi-android-aplikaciju-2149/> (28.03.2018.)
- [3] http://vtsnis.edu.rs/wp-content/plugins/vts-predmeti/uploads/1_Znacaj_izucavanja_zastite_zivotne_sredine.pdf (29.03.2018.)